



АССОЦИАЦИЯ
СТУДЕНЧЕСКОГО
БАСКЕТБОЛА



Утверждаю

Исполнительный директор
Ассоциации студенческого
баскетбола

С. В. Крюков

«13» сентября 2017 г.

Положение о проведении Студенческой суперлиги среди женских команд в сезоне 2017/2018 гг.

Москва – 2017

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Студенческая суперлига (далее – Лига) среди женских команд проводится с целью:

- повысить престиж и популярность студенческого баскетбола среди молодежи;
- интегрировать баскетбол в корпоративную культуру вузов, формировать у молодежи чувство сопричастности к вузу и его ценностям;
- вовлечь молодежь в регулярные занятия баскетболом;
- создать условия для комфортного совмещения учебы и занятий баскетболом;
- создать условия для роста мастерства баскетболистов и повышения профессиональных компетенций тренеров, менеджеров и судей;
- повысить узнаваемость и популярность баскетбольных клубов вузов;
- выявить лучшие команды, игроков и тренеров для дальнейшего участия в международных соревнованиях;
- создать условия для самореализации и профессиональной адаптации учащихся, студентов, магистрантов и аспирантов.

2. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ЛИГИ

- 2.1. Проведение Лиги является исключительным правом Ассоциации студенческого баскетбола (далее – АСБ).
- 2.2. Лига является высшим дивизионом чемпионата АСБ.
- 2.3. Лига проводится на основании Регламента АСБ и данного Положения.
- 2.4. Общее руководство организацией и проведением Лиги осуществляет АСБ.
- 2.5. Общее руководство соревнованиями осуществляет спортивный департамент АСБ (далее – Департамент).

Местонахождение Департамента:

117105, Москва, Варшавское шоссе, д. 1, стр. 1-2, офис А609.

Телефон/факс: 8 (499) 995-04-91

E-mail: salihov@pro100basket.ru

petushkov@pro100basket.ru – адрес для пересылки статистики

Официальный сайт: pro100basket.ru

Группа ВКонтакте: vk.com/asbofficial

3. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ

- 3.1. Лига проводится в период с 1 октября 2017 г. по 11 марта 2018 г.
- 3.2. Состав участников, календарь и система розыгрыша указаны в Приложении 1 к данному Положению.
- 3.3. Команды-участницы Лиги напрямую выходят во Всероссийский плей-офф Чемпионата АСБ – Лигу Белова. Места, занятые командами по итогам соревнования, будут учитываться при составлении рейтинга и формировании турнирной сетки Лиги Белова.

4. ДОПУСК ИГРОКОВ

- 4.1. К участию в Лиге допускаются учащиеся ссузов, студенты, магистранты, ординаторы и аспиранты очной формы обучения 1993-2001 года рождения.
- 4.2. Условия допуска игроков, имеющих договорные отношения с профессиональными клубами
 - 4.2.1. К участию в Лиге не допускаются игроки, внесенные в паспорт команд Премьер-лиги, Суперлиги-1, Суперлиги-2, а также игроки, выступающие в профессиональных лигах других стран. За исключением ситуаций, описанных в п. 4.2.3 данного Положения.
 - 4.2.2. К участию в Лиге допускаются игроки 1998-2001 гг. р., выступающие в ДЮБЛ, не имеющие зарегистрированного в РФ трудового договора. Для участия в лиге Белова каждый из таких игроков должен получить игровое время не менее чем в 50 % от общего числа матчей, сыгранных командой в Лиге.
 - 4.2.3. Игроки Суперлиги-1, Суперлиги-2 и ДЮБЛ 1998-2001 гг. р. с зарегистрированными в РФ трудовыми договорами допускаются к участию в Лиге только при обязательном и одновременном выполнении следующих условий:
 - сумма договора не превышает 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей;

- контракт носит «неактивный» статус, т. е. игрок может быть включен в паспорт профессиональной команды, но не может попадать в заявку на игру в профессиональных лигах;
 - в случае изменения любого из условий, указанных в п. 4.2.3, игрок утрачивает право участвовать в Лиге до конца сезона.
- 4.2.4. В случае если игроки, внесенные в паспорт команд ДЮБЛ были заиграны (получили игровое время) в лигах, указанных в п. 4.2.1, они утрачивают право участвовать в Лиге.
- 4.3. Игроки, которые не соответствуют правилам допуска на момент начала соревнований, не имеют права принимать участие в Лиге и не должны вноситься в заявку.
- 4.4. Академическая успеваемость является обязательным условием участия в Лиге. Игрок, имеющий академическую задолженность, не допускается к участию в Лиге до ее устранения.
- 4.5. Для допуска к участию в Лиге, у игрока на момент прохождения комиссии по допуску должны быть сданы все экзамены и зачеты прошедшей летней сессии и всех предыдущих сессий.
- 4.6. По ходу сезона игрок имеет право выступать только за одну команду, переходы запрещены. Исключение составляют случаи, указанные в Главе 6 данного Положения.
- 4.7. К участию в Лиге допускаются студенческие сборные городов и субъектов РФ, созданные в вузах/ссузах и соответствующие требованиям Положения о проведении Студенческой Суперлиги среди девушек.
- 4.8. Ответственность за выполнение требований допуска игроков (п. 4.1. — 4.9.) лежит на тренерах команд.
- 4.9. Согласно приказу Минспорттуризма РФ от 13.05.2009 № 293 «Об утверждении порядка проведения обязательного допингового контроля», все спортсмены должны быть проинформированы о недопущении употребления препаратов, включенных в список WADA.
- 4.10. Более подробно условия допуска прописаны в Главе 6 Регламента АСБ.

5. ЗАЯВКА И ДОЗАЯВКА ИГРОКОВ

- 5.1. Команды заявляют игроков во время прохождения паспортизации.
- 5.2. Команды могут дозаявлять игроков после прохождения паспортизации до 30 января 2018 г. включительно. В этом случае вуз должен представить в Департамент дозаявочный лист не позднее чем за 72 часа до проведения игры.
- 5.3. Каждая команда может дозаявить неограниченное количество игроков, не имевших статуса «профессиональный игрок» в текущем сезоне, и не более двух игроков, утративших такой статус в ходе текущего сезона.
- 5.4. Команды могут производить дозаявку тренеров и сопровождающих лиц в любое время. В этом случае вуз должен представить в Департамент дозаявочный лист не позднее чем за 72 часа до проведения игры.
- 5.5. Дозаявка игроков усиления допускается до 15 ноября 2017 г. Замена игроков усиления запрещена.
- 5.6. Игроки, внесенные в дозаявку, допускаются к участию в Лиге только после проверки документов Департаментом.
- 5.7. Допускается усиление команд игроками следующих категорий:
- студенты другого вуза/ссуза — учащиеся, студенты, магистранты, ординаторы и аспиранты очной формы обучения другого вуза/ссуза при условии, что этот вуз/ссуз не участвует в Чемпионате АСБ;
 - школьники — учащиеся общеобразовательных учреждений 2001 г. р. и старше.
- 5.8. Игроки, соответствующие п. 5.7, имеют статус «игрока усиления».
- 5.9. В заявке команды на сезон могут фигурировать не более трёх «игроков усиления».
- 5.10. В заявку команды на игру может быть включено не более двух игроков усиления.
- 5.11. Для получения права на участие в следующем этапе основного Чемпионата каждый игрок усиления должен получить игровое время не менее чем в 50 % от общего числа матчей, сыгранных командой в Лиге.
- 5.12. Учащиеся/студенты ссузов, которые входят в структуру вуза как одно юридическое лицо, не являются игроками усиления и должны вноситься в заявку в раздел «Основной состав игроков». Филиалы вузов/ссузов, которые являются обособленными структурными подразделениями, приравниваются к вузам/ссузам.

6. ПРАВИЛА ПЕРЕХОДА ИГРОКОВ МЕЖДУ «КОМАНДОЙ» И «ФАРМ-КОМАНДОЙ»

- 6.1. Допускаются переходы между «Командой» и «Фарм-командой» одного вуза. «Команда» может закрепить для переходов игроков только одну «Фарм-команду». В случае если в чемпионате АСБ от вуза участвуют несколько «Фарм-команд», «Команда» должна определить только одну «Фарм-команду», из которой сможет привлекать игроков.
- 6.2. Каждая «Фарм-команда» может быть закреплена только за одной «Командой». В случае если в Чемпионате АСБ от вуза участвуют несколько «Команд», к играм «Фарм-команды» могут привлекаться игроки только из закрепленной «Команды». В заявке закрепленной «Фарм-команды» после названия вносится отметка о возможности перехода игроков. (Например: «МГТУ-Ф(П)»).
- 6.3. На игру «Команды» могут привлекаться не более 3 (трех) любых игроков из состава закрепленной «Фарм-команды». На следующую игру могут привлекаться другие игроки. На игру «Фарм-команды» могут привлекаться не более 3 (трех) любых игроков из состава «Команды». На следующую игру могут привлекаться другие игроки.
- 6.4. Игроки категории «Усиление» не могут участвовать в переходах между «Командой» и «Фарм-командой».
- 6.5. Игрок, на которого наложен денежный штраф, не может участвовать в переходах до оплаты штрафа. Игрок, на которого наложено наказание в виде пропуска игр, сможет участвовать в переходах только после пропуска необходимого количества игр. Независимо от того, в каком матче игрок был наказан (матч «Команды» или матч «Фарм-команды»), все наказания должны быть исполнены в составе той команды, где он внесен в заявку в разделе «Основной состав».

7. ПАСПОРТИЗАЦИЯ КОМАНД

- 7.1. Паспортизацию команд проводит представитель Департамента или лицо, назначенное Департаментом.
- 7.2. Для прохождения процедуры паспортизации каждая команда должна представить в Департамент до 4 октября 2017 г. полный пакет документов, перечисленных в п. 10.2 и 10.3. Регламента АСБ:
 - заявку установленной формы (Приложение 4 к Регламенту) в двух экземплярах с указанием полных данных о заявляемых лицах, заверенную подписью врача, печатью медицинского учреждения, подписью ректора вуза/директора ссуза и печатью вуза/ссуза;
 - оригиналы договоров о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев каждого участника соревнований;
 - логотип вуза/ссуза в векторном формате (файлы расширения *.ai, *.eps или *.cdr);
 - электронную заявку установленного формата для выгрузки в базу данных статистики;
 - цветные фотографии каждого игрока команды в игровой форме и тренеров в деловом костюме на белом или другом монотонном фоне не более чем трехмесячной давности в виде электронного файла, формат *.jpeg, разрешение не менее 1280 × 720;
 - общую фотографию команды с тренерами;
 - на всех фотографиях на игровой форме должны быть видны номера всех игроков.
- 7.3. Для допуска к участию в Лиге игроку необходимо представить следующие документы:
 - общегражданский паспорт (оригинал);
 - студенческий билет (оригинал); в случае отсутствия студенческого билета у студентов 1 курса, копию приказа о зачислении в учебное заведение, заверенную его руководителем;
 - документ, подтверждающий отсутствие академической задолженности (за исключением студентов 1 курса): зачетная книжка с отметкой о сдаче сессии либо выписка из зачетной ведомости, заверенная подписью декана/директора и печатью факультета/института;
 - заверенную печатью справку школьника с фотографией (для игроков усиления категории «школьник»);
- 7.4. В заявку каждой команды, участвующей в Лиге, должен быть включен менеджер и медиаменеджер.
- 7.5. При невыполнении требований, указанных в пунктах 7.1 — 7.4, команда не допускается к участию в Лиге.

- 7.6. По итогам прохождения процедуры паспортизации Департамент выдает команде следующие документы:
- паспорт команды;
 - лист учета штрафных санкций.

8. ИЗМЕНЕНИЕ СТАТУСА ИГРОКА

- 8.1. В ходе сезона возможны следующие изменения статуса игрока:
- «профессиональный игрок» на «игрок-любитель» и обратно;
 - «игрок усиления» на «игрок основного состава».
- 8.2. Участники Лиги, получившие статус «профессиональный игрок» в ходе текущего сезона, утрачивают право на участие в Лиге и удаляются из заявки.
- 8.3. Игроки, утратившие профессиональный статус по ходу текущего сезона, могут быть дозаявлены при наличии открепительного письма работодателя (баскетбольного клуба). В письме обязательно указывается период действия и дата расторжения контракта.
- 8.4. Игрок усиления может стать игроком основного состава в случае перевода из другого вуза. В этом случае запрещается заявлять другого игрока усиления (п. 5.5).
- 8.5. Заявка игроков, изменивших статус, возможна только в сроки, указанные в п. 5.2.

9. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

- 9.1. Требования к игровой площадке:
- игровая площадка должна соответствовать требованиям «Официальных правил баскетбола ФИБА»;
 - в игровом зале обязательно наличие термометра для определения температуры воздуха;
 - температура воздуха в игровом зале должна быть не ниже 16 градусов и не выше 25 градусов Цельсия. За нарушение на команду-хозяина/организатора тура налагается штраф в размере 10 000 (десяти тысяч) рублей;
 - если температура в зале составляет менее 14 градусов Цельсия, игра не проводится, команде-хозяину засчитывается поражение «лишением права»;
 - при туровой системе ответственность за соблюдение температурного режима несет команда-организатор тура. В случае если температура в зале составляет менее 14 градусов Цельсия, игры тура не проводятся, переносятся на другой срок и, возможно, в другой город. Организаторы тура, не обеспечившие соблюдение температурного режима, несут все расходы по организации перенесенных игр (включая судейство, аренду зала и возможные командировочные расходы команд).
- 9.2. Требования к техническому оборудованию:
- наличие баскетбольных стоек или подвесных щитов, опоры которых полностью исключают любое их перемещение и опрокидывание под воздействием нагрузок;
 - кольца с сетками;
 - электронное табло;
 - устройство контроля времени для броска;
 - стрелка — указатель очередности владения;
 - указатели командных фолов (2 шт.) и фолов игрока (комплект от 1 до 5), контрольный секундомер (2 шт.);
 - компьютер/ноутбук и принтер для ведения статистики;
 - столы и стулья, необходимые для судейского и секретарского аппарата, игроков, тренеров, медицинского персонала.
- 9.3. Требования к местам для зрителей:
- общее количество мест для зрителей должно составлять не менее 250;
 - количество посадочных мест для зрителей должно составлять не менее 100.

10. ЭКИПИРОВКА КОМАНДЫ

- 10.1. Каждая команда обязана иметь как минимум два комплекта игровой формы, соответствующей требованиям «Официальных правил баскетбола ФИБА» и Регламента АСБ. Один комплект должен быть светлых тонов, другой — темных тонов.

- 10.2. Обязательным является наличие на игровых майках логотипа АСБ (слева сверху) и логотипа Лиги (справа сверху) размером не менее 60x25 мм каждый согласно установленным требованиям (Приложение 2 к данному Положению). Расположение логотипов должно быть одинаковым для всех игроков команды. За участие в игре в форме, не соответствующей Положению, на команду налагается штраф. Он рассчитывается по формуле «500 (пятьсот) рублей x число игроков, выступающих в форме с нарушениями, x число игр».
- 10.3. Во время представления команд перед началом игры игроки обязаны выходить в единой форме. За нарушение на команду налагается штраф — 1 000 (одна тысяча) рублей за каждого игрока.
- 10.4. Команды имеют право наносить на игровую форму прозвища игроков вместо фамилий.
- 10.5. Команды имеют право использовать игровые майки с закрытыми плечами при условии, что такие майки являются единой формой для всей команды.
- 10.6. Игроки обязаны носить только спортивную экипировку, которая соответствует требованиям «Официальных правил баскетбола ФИБА». Игрок в экипировке, не соответствующей данным требованиям, к играм не допускается.
- 10.7. Допускается использование однотонных компрессионных наколенников и налокотников следующих цветов: черного, белого либо цвета, соответствующего любому элементу игровой формы. Цвет данной экипировки должен быть единым для всех игроков команды.
- 10.8. Не допускается использование разноцветного компрессионного белья, а также любых маек-полурукавок под игровой формой.
- 10.9. Тренер и помощник тренера, внесенные в протокол на играх Лиги, должны быть одеты в деловой костюм/брюки и рубашку. Для женщин допускается деловая юбка, брюки, блузка или платье. Джинсовая одежда и свитера запрещены. За нарушение штраф — 3 000 (три тысячи) рублей за каждую игру.

11. МЯЧ

- 11.1. Все игры Лиги проводятся с брендированными мячами «Spalding АСБ» 6 размера. Во время тренировок и разминки допустимо использование игровых мячей фирмы «Spalding» 6 размера.
- 11.2. За проведение игр Лиги мячом, не соответствующим Положению, на команду-хозяина налагается штраф в размере 5 000 (пяти тысяч) рублей за каждую игру.

12. СУДЕЙСТВО

- 12.1. Судейство матчей Лиги осуществляется в соответствии с «Официальными правилами баскетбола ФИБА», настоящим Положением и Регламентом АСБ.
- 12.2. Матчи Лиги обслуживают два судьи в поле, комиссар и бригада судей-секретарей. Если комиссар отсутствует, его обязанности выполняет старший арбитр.
- 12.3. По решению Департамента отдельные матчи могут обслуживать три судьи.
- 12.4. Назначение судей, комиссара и операторов статистики осуществляет Департамент. Назначение бригады судей-секретарей осуществляет команда-хозяин/организатор тура из числа судей-секретарей местной коллегии судей, имеющих лицензию РФБ, либо прошедших семинар АСБ.
- 12.5. Обращения команд о замене судей и комиссаров, назначенных на матчи Лиги, не принимаются и не рассматриваются.
- 12.6. Судьи и комиссар должны прибыть в спортивный зал, в котором проводится игра Лиги, за один час до официального времени начала игры, указанного в расписании.
- 12.7. За попытку подкупа судей, организаторов и других лиц, имеющих возможность повлиять на результат игры, на команду может быть наложен штраф в размере до 300 000 (трехсот тысяч) рублей. Лица, предпринявшие попытку подкупа, могут быть исключены из числа участников Лиги и других мероприятий, проводимых под эгидой АСБ на срок, определяемый Департаментом.
- 12.8. Судьи и комиссар не несут ответственности за возможные травмы, полученные игроками, тренерами, сопровождающими лицами, болельщиками и другими лицами.
- 12.9. По решению Департамента видеозаписи отдельных игр могут быть направлены в просмотрную комиссию РФБ для оценки качества работы судей.
- 12.10. В случае выявления предвзятого или неквалифицированного судейства, арбитры и комиссары могут быть отстранены от игр Чемпионата АСБ на срок, определяемый Департаментом. Также

может быть направлено ходатайство в РФБ с просьбой об отстранении этих лиц от соревнований под эгидой РФБ.

13. ПРОТЕСТЫ

- 13.1. Команда может подать протест, если её интересы были ущемлены в результате:
- ошибки в ведении протокола, отсчёте игрового времени или времени для броска, которая не была исправлена судьями;
 - решения отменить, отложить, не возобновлять или не начинать игру либо признать игру проигранной лишением права;
 - нарушения правил допуска;
- 13.2. Для того, чтобы протест мог быть принят, необходимо, чтобы была соблюдена следующая процедура: капитан должен поставить свою подпись в графе «Подпись капитана в случае протеста» не позднее, чем через 15 минут после окончания игры. Затем в течение 20 минут подается письменный протест. Он подписывается тренером или исполняющим его обязанности лицом из числа внесенных в техническую заявку на игру.
- 13.3. Команда, подающая протест, обязана перечислить АСБ депозит в размере 15 000 (пятнадцати тысяч) рублей в течение двух банковских дней с момента подачи протеста. В случае удовлетворения протеста депозит возвращается.
- 13.4. В течение двух дней после подачи протеста команда обязана предоставить пакет документов и материалов, подтверждающих правомочность протеста (в том числе видеозапись игры и/или спорных эпизодов).
- 13.5. Протесты рассматриваются в течение семидесяти двух часов с момента поступления денежных средств на расчетный счет АСБ.
- 13.6. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и не зафиксированные в протоколе протесты, а также протесты, поданные без уплаты взноса.

14. ВРЕМЯ НАЧАЛА ИГР И ИХ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

- 14.1. Матчи Лиги должны начинаться в будний день не раньше 16:00, но не позже 19:00. В праздничный и выходной день не раньше 11:00, но не позже 17:00. Последовательность матчей тура определяет Департамент. По согласованию с Департаментом матчи могут проводиться в иное время.
- 14.2. Перенос матчей
- 14.2.1. После утверждения календаря и публикации его на официальном сайте АСБ перенос игр возможен только по уважительной причине и по согласованию с соперниками и с Департаментом.
- 14.2.2. Каждая команда может выступить инициатором переноса игры не более двух раз в течение сезона. За каждую последующую попытку переноса команда-инициатор должна перевести на расчетный счет АСБ взнос в размере 5 000 (пять тысяч) рублей.
- 14.2.3. Процедура переноса матчей:
- в случае участия в игре команд из одного города команда-инициатор переноса должна не менее чем за неделю до первоначальной даты проведения игры в письменном виде (либо по электронной почте) сообщить в Департамент новую дату, время и место проведения игры. Данная информация должна быть согласована с командой-соперником;
 - при проведении тура с участием команд из разных городов команда-инициатор переноса должна не менее чем за две недели до первоначальной даты проведения игры в письменном виде (либо по электронной почте) сообщить в Департамент новую дату, время и место проведения тура. Данная информация должна быть согласована со всеми командами, участвующими в туре. Возможные расходы по возврату билетов судьям и командам несет команда-инициатор переноса.

15. СТАТИСТИЧЕСКОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ

- 15.1. На каждом матче Лиги должны присутствовать два оператора статистики, отвечающие за ведение цифрового протокола игры.

- 15.2. Организатор тура (команда-хозяин) осуществляет контроль над работой операторов статистики и несет ответственность за своевременное предоставление статистики в Департамент. За нарушение – штраф 5 000 (пять тысяч) рублей.
- 15.3. На играх Лиги официальный статистический протокол должен вестись в режиме онлайн, а также должны предоставляться статистические протоколы в печатном виде в большом перерыве и по окончании матча (по требованию команд). За нарушение налагается штраф — 5 000 (пять тысяч) рублей.

16. ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА

- 16.1. В техническую заявку на игру должны быть включены не более 12 и не менее 8 игроков. Если на игру заявлено менее 8 игроков, на команду налагается штраф в размере 5 000 (пяти тысяч) рублей за игру за каждого недостающего игрока.
- 16.2. Не позднее чем за двадцать минут до времени начала игры, указанного в расписании, тренеры обеих команд или их представители обязаны передать комиссару (в случае его отсутствия — старшему судье) матча заявку с отметкой о допуске, техническую заявку, лист учета штрафных санкций.
- 16.3. Не позднее чем за десять минут до времени начала игры, указанного в расписании, тренеры обеих команд обязаны подтвердить фамилии и номера игроков, фамилию тренера и помощника тренера, подписав протокол. Также они обязаны указать пять игроков, которые начнут игру. Тренер команды «А» первым предоставляет эту информацию.

17. ВРАЧ

- 17.1. Ответственность за присутствие на игре и квалифицированную работу врача, а также обеспечение врача всеми необходимыми средствами оказания первой медицинской помощи несет команда-хозяин. В случае отсутствия врача команда-хозяин проигрывает игру «лишением права».
- 17.2. В случае отсутствия врача на матче двух приезжих команд игра не проводится, переносится на другой срок и, возможно, в другой город. Организаторы тура, не обеспечившие работу врача, несут все расходы по организации перенесенной игры (включая судейство, аренду зала и возможные командировочные расходы команд).
- 17.3. Врач должен прибыть в игровой зал за двадцать минут до начала матча, присутствовать на всем его протяжении и оставаться в зале в течение двадцати минут после его завершения.
- 17.4. Врач должен иметь медицинское образование, быть в униформе медицинского работника и постоянно находиться в непосредственной близости от игровой площадки. Он должен быть представлен комиссару (в случае его отсутствия — старшему судье) и команде-визитеру перед началом игры.
- 17.5. Медицинское сопровождение матчей Лиги осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации № 613н.

18. ГРУППА ПОДДЕРЖКИ И ТАЛИСМАН

- 18.1. На каждом матче Лиги должны присутствовать группа и поддержки и талисман.
- 18.2. В течение игрового времени группы поддержки и/или талисманы команд должны находиться на расстоянии не менее двух метров от игровой площадки, а в случае наличия в зале рекламных щитов, располагаться за ними.
- 18.3. Группе поддержки и/или талисману разрешается выходить на площадку только во время таймаутов или перерывов в игре.
- 18.4. Группа поддержки и/или талисман обязаны освобождать площадку не позднее чем за пять секунд до возобновления игры.
- 18.5. При наличии двух и более групп поддержки порядок выступлений определяется по взаимной договоренности. Если договоренности не достигнуты, порядок выступления определяется командой-хозяином.
- 18.6. Выступления и действия группы поддержки и талисмана команды не должны носить оскорбительный характер по отношению к игрокам, судьям, зрителям (реплики, кричалки, жесты).

19. ЗВУКОВОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ ИГР

- 19.1. Перед началом каждой игры Лиги (после представления команд, во время того, как они выстроились на штрафной линии) должны звучать гимны в следующем порядке: гимн студенчества «Гаудеамус» и Государственный гимн Российской Федерации.
- 19.2. Каждая команда-участница Лиги имеет право определить музыкальную композицию, которая проигрывается при ее выходе на площадку и после окончания матча в случае ее победы. Перед началом матча аудиофайл передается команде-хозяину, которые обязаны обеспечить звучание этой композиции в надлежащее время.
- 19.3. Диктор должен объявлять имя и фамилию каждого игрока при представлении команд, а также после забитого мяча.
- 19.4. В перерывах между периодами, после фиксации нарушений до ввода мяча, в тайм-аутах должна играть музыка.
- 19.5. При согласовании с Департаментом или по решению Департамента допускается использование музыкального сопровождения через усиливающую звук аппаратуру при «живом» мяче. В этих случаях тренеры команд должны быть заблаговременно уведомлены об этом. В иных случаях использование музыкального сопровождения через усиливающую звук аппаратуру разрешается только в тех случаях, когда мяч не находится в игре (т. е. мяч «мертвый»).
- 19.6. Звуковое сопровождение (оркестр, усиливающая звук аппаратура, барабаны и пр.) не должно мешать работе судей и судей-секретарей. По требованию комиссара либо старшего судьи представитель команды-хозяина обязан обеспечить соблюдение этого правила.
- 19.7. Запрещается использование микрофона для подбадривания команды или для возбуждения зрительских эмоций и других целей, когда мяч находится в игре (т. е. мяч «живой»).
- 19.8. Обязательным условием является оглашение диктором на каждом матче Лиги голосовых спонсорских объявлений перед началом матча и после первой половины игры. Текст объявления – Приложение 7 к Регламенту.

20. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВИДЕОЭКРАНОВ

- 20.1. Использование видеоэкранов (видеотабло, проекционных экранов и иных средств демонстрации видеоматериалов) в спортивном сооружении, где проводится игра Лиги, разрешается при условии, что оно не препятствует нормальному проведению матча.
- 20.2. Изображение на экране не должно носить оскорбительного характера для участников матча или зрителей. Изображение на экране не может демонстрироваться, если его целью и очевидным эффектом является подстрекательство болельщиков к беспорядкам и проявлению агрессии.
- 20.3. Во время игры запрещается показывать:
 - любые игровые моменты, которые могут вызвать негативную реакцию со стороны участников матча или зрителей;
 - конфликты и ситуации, которые привели к дракам, а также сами драки;
 - действия болельщиков, оскорбляющих участников матча или зрителей, а также бросающих посторонние предметы на игровую площадку;
 - моменты нанесения травм игрокам и другим участникам матча.

21. МЕДИАТАЙМ-АУТЫ

- 21.1. По согласованию с Департаментом на отдельных играх допускаются медиатайм-ауты.
- 21.2. В каждом периоде проводится один медиатайм-аут в дополнение к обычным тайм-аутам. Медиатайм-ауты в дополнительных периодах не разрешаются.
- 21.3. Первый тайм-аут в первом и третьем периоде (командный или медиа) должен быть продолжительностью 75 секунд.
- 21.4. Продолжительность всех других тайм-аутов должна составлять 60 секунд.
- 21.5. Обе команды имеют право на два тайм-аута во время первой половины и три тайм-аута во время второй половины. Эти тайм-ауты могут быть затребованы в любое время в течение игры и могут быть продолжительностью: 75 секунд, если тайм-аут рассматривается как медиатайм-аут, т. е. первый в периоде, или 60 секунд, если тайм-аут не рассматривается как медиатайм-аут, т. е. затребован любой из команд после того, как был предоставлен медиатайм-аут.

- 21.6. Если ни одна из команд не затребовала тайм-аута до того момента, когда останется 5 минут до окончания периода, тогда медиатайм-аут должен быть предоставлен при первой же возможности, когда мяч станет «мертвым» и игровые часы остановятся. Данный тайм-аут не записывается ни одной из команд.
- 21.7. Если любой команде предоставляется тайм-аут до того момента, когда останется 5 минут до окончания периода, данный тайм-аут используется как медиатайм-аут. Этот тайм-аут должен рассматриваться одновременно как медиатайм-аут и как тайм-аут для команды, затребовавшей его.
- 21.8. В соответствии с данной процедурой может быть не менее одного тайм-аута в каждом периоде и не более шести тайм-аутов в первой половине, а также не более восьми тайм-аутов во второй половине.

22. ОБЯЗАННОСТИ КОМАНДЫ-ХОЗЯИНА ПО ОРГАНИЗАЦИИ ИГР

- 22.1. При туровой системе обязанности по проведению всех игр ложатся на принимающую тур команду (как на команду-хозяина).
- 22.2. Команда-хозяин обязана обеспечить наличие всего технического оборудования в игровом зале в рабочем состоянии и его соответствие требованиям «Официальных правил баскетбола ФИБА» и Регламента АСБ.
- 22.3. Команда-хозяин тура обязана обеспечить соответствие спортивного сооружения требованиям «Официальных правил баскетбола ФИБА» и Регламента АСБ (см. п. 9).
- 22.4. Команда-хозяин обязана обеспечить начало игры строго в назначенное время (см. п. 14.1).
- 22.5. Команда-хозяин обязана обеспечить работу персонала:
- предоставить судей-секретарей, имеющих лицензию РФБ или прошедших семинар АСБ, и обеспечить их квалифицированную работу. Предоставить необходимое оборудование.
 - предоставить врача и обеспечить его квалифицированную работу (см. п. 17.1 — 17.5). В случае отсутствия врача команда-хозяин проигрывает игру «лишением права»;
 - предоставить диктора и/или ведущего и обеспечить их квалифицированную работу (см. п. 19.3).
 - предоставить полотеров (два человека) и обеспечить их квалифицированную работу. Персонал должен находиться на расстоянии не менее двух метров от игровой площадки и быть одетым в единую форму.
- 22.6. Команда-хозяин обязана создать условия для ведения официального статистического протокола в соответствии с п. 15.
- 22.7. Команда-хозяин обязана обеспечить следующее звуковое сопровождение:
- проигрывание гимнов (см. п. 19.1.);
 - проигрывание композиции команд (см. п. 19.2.);
 - проигрывание информации о партнерах (см. п. 19.8.);
 - проигрывание музыки в паузах (см. п. 19.4. — 19.6.).
- 22.8. Команда-хозяин обязана выполнить следующие элементы шоу-программы:
- выступление групп поддержки и/или другие элементы шоу-программы во всех перерывах и тайм-аутах (см. п. 18). Исключение могут составить игры приезжих команд при туровой системе;
 - работу маскота во время матча (см. п. 18).
 - представление команды-хозяина перед началом игры на площадке должно быть осуществлено в сопровождении 4 брендированных флагов команды. Команду-визитера представляют в сопровождении 4 брендированных флагов АСБ.
- 22.9. Команда-хозяин обязана выполнить требования по информационному обеспечению матчей (см. п. 29).
- 22.10. Команда-хозяин обязана обеспечить наличие всех необходимых рекламных модулей (см. п. 28.1).
- 22.11. Команда-хозяин обязана принимать необходимые меры для обеспечения безопасности и общественного порядка во время матча.

23. ОБЯЗАННОСТИ КОМАНДЫ-ХОЗЯИНА ПО ОТНОШЕНИЮ К КОМАНДЕ-ВИЗИТЕРУ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ ИГР С РАЗЪЕЗДАМИ

- 23.1. Команда-хозяин обязана предоставить транспорт для встречи команды-визитера на вокзале или в аэропорту города, где проводится игра, доставки в гостиницу, на тренировку, игры и обратно в гостиницу, отправки на вокзал или в аэропорт. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 10 000 (десять тысяч) рублей.
- 23.2. Команда-хозяин обязана забронировать номера в гостинице согласно предварительной заявке команды-визитера, предоставленной не позднее, чем за 7 дней до приезда.
- 23.3. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру спортзал, в котором состоятся игры, для тренировки продолжительностью не менее чем 60 минут в день первой игры либо в день накануне первой игры. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 5 000 (пять тысяч) рублей.
- 23.4. В день накануне первой игры тренировка должна начинаться не более чем за 24 часа до времени начала матча. В день проведения игры начало тренировки должно быть не ранее, чем за 9 часов и не позднее, чем за 6 часов до времени начала матча. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 5 000 (пять тысяч) рублей.
- 23.5. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру спортивный зал, в котором состоится матч, для разминки не позднее чем за 40 минут до времени начала игры.
- 23.6. На время тренировки и разминки команда-хозяин обязана предоставить в распоряжение команды-визитера игровые мячи фирмы Spalding 6 размера. Во время тренировки — не менее шести мячей, во время разминки перед игрой — не менее трех. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 3 000 (три тысячи) рублей.
- 23.7. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру негазированную питьевую воду из расчета 16 бутылок по 0,5 литра на команду на каждую игру. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 1 000 (одна тысяча) рублей.
- 23.8. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру негазированную питьевую воду из расчета 16 бутылок по 0,5 литра на команду на каждую тренировку. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 1 000 (одна тысяча) рублей.
- 23.9. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру отдельную охраняемую раздевалку с душем и горячей водой. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 5 000 (пять тысяч) рублей.
- 23.10. Команда-хозяин обязана обеспечить для болельщиков команды-визитера не менее 50 мест в игровом зале на основании письменной заявки команды-визитера, которая должна поступить не позднее, чем за семь дней до даты проведения игры. В случае нарушения установленного порядка команде-визитеру может быть отказано в предоставлении заявленного количества мест. Данное положение также действительно для игр без разъездов.

24. ОБЯЗАННОСТИ КОМАНДЫ-ХОЗЯИНА ПО ОТНОШЕНИЮ К СУДЬЯМ, КОМИССАРУ И ОРГАНИЗАТОРАМ ЛИГИ

- 24.1. Команда-хозяин обязана предоставить приезжим судьям, комиссару и организаторам Лиги транспорт для встречи на вокзале или в аэропорту города, где проводится игра, доставки в гостиницу, на игры и обратно в гостиницу, отправки на вокзал или в аэропорт. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 10 000 (десять тысяч) рублей.
- 24.2. Команда-хозяин обязана разместить приезжих судей и комиссара в гостинице в одноместных номерах с душем и туалетом. Температура воздуха в номере должна составлять не менее 19 градусов. По согласованию с Департаментом возможно размещение в двухместных номерах.
- 24.3. Команда-хозяин обязана предоставить судьям и комиссару негазированную питьевую воду из расчета 4 бутылки по 0,5 литра на одну игру. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 1 000 (одна тысяча) рублей.
- 24.4. Команда-хозяин обязана предоставить судьям и комиссару отдельную охраняемую раздевалку с душем и горячей водой. Для судей в поле махровые полотенца. За нарушение на команду-хозяина налагается штраф — 5 000 (пять тысяч) рублей.
- 24.5. Команда-хозяин обязана предоставить судьям-секретарям помещение для переодевания и отдыха.
- 24.6. Команда-хозяин обязана предоставить комиссару телефон для служебных сообщений в Департамент.

25. ОБЯЗАННОСТИ КОМАНДЫ-ВИЗИТЕРА ПРИ ПРОВЕДЕНИИ ИГР С РАЗЪЕЗДАМИ

- 25.1. Команда-визитер обязана не позднее чем за 7 дней до прибытия сообщить команде-хозяину даты и время прибытия и отъезда, численность делегации и предварительно согласовать время тренировки.
- 25.2. При невыполнении п. 23.2 команда-визитер размещается самостоятельно. Кроме того, команда-хозяин вправе не предоставлять транспорт для встречи и зал для тренировки.
- 25.3. В случае отказа от централизованного размещения, предложенного командой-хозяином/организатором тура, команда-визитер бронирует гостиницу и размещается самостоятельно. Если отказ поступил менее чем за неделю до проведения тура, организатор тура вправе не предоставлять транспорт для доставки от гостиницы до зала.

26. КОММЕРЧЕСКИЕ ПРАВА

- 26.1. Лиге принадлежат следующие коммерческие права:
 - исключительное право на использование наименований Лиги и всей символики;
 - исключительное право назначения официальных спонсоров и партнеров Лиги и АСБ;
 - право на размещение рекламы в местах проведения матчей Лиги;
 - исключительное право на определение производителей спортивной экипировки, спортивного оборудования и инвентаря, используемых при проведении Лиги;
 - право на освещение Лиги посредством трансляции его изображения, звука и/или хода событий любыми способами и/или с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и/или фотосъемки соревнований;
 - право на торговлю любого рода товарами внутри сооружений во время проведения матчей Лиги;
 - иные права, предусмотренные законодательством Российской Федерации.
- 26.2. Командам Лиги принадлежат следующие права:
 - право на реализацию билетов на домашние матчи;
 - право на использование рекламных возможностей на игровой форме баскетболистов и униформе сопровождающих лиц команды;
 - право на размещение рекламных материалов (рекламные щиты, растяжки, плакаты, информационное табло, в пресс-центре, фойе и др.) в сооружениях во время проведения матчей Лиги. В отдельных случаях это право может быть ограничено по решению АСБ;
 - право на вступление в контрактные отношения со спонсорами различных категорий (генеральным, официальным, техническим и др.);
 - право на заключение индивидуальных партнерских договоров с электронными и печатными средствами массовой информации.
- 26.3. Утверждение спонсоров и партнеров Лиги осуществляется АСБ.
- 26.4. Генеральным спонсором АСБ является ОАО «Новатэк». Генеральным спонсором АСБ является ОАО «СИБУР Холдинг». Генеральным спонсором АСБ является Банк ВТБ (ПАО). Техническим партнером АСБ является компания ООО «Иглспортс». Партнером АСБ является ЗАО «Нортгаз». Техническим партнером АСБ является компания РЕАК.
- 26.5. Каждая команда Лиги обладает исключительным правом на самостоятельное распоряжение средствами, полученными им от реализации рекламных и коммерческих прав.

27. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НАИМЕНОВАНИЯ ЛИГИ И ЕЕ СИМВОЛИКИ

- 27.1. АСБ имеет право в любом виде использовать символику команд, их наименование, а также образы игроков и тренеров с целью осуществления рекламы Лиги.
- 27.2. Порядок использования символики и наименования Лиги определяется исключительно АСБ.
- 27.3. Размещение символики Лиги на любых рекламных модулях разрешается только при согласовании с АСБ.
- 27.4. За публикацию информации или изготовление печатной, сувенирной и другой продукции с использованием символики Лиги без согласования с АСБ на команду налагается штраф в размере до 10 000 (десяти тысяч) рублей.

28. РЕКЛАМА И ПРОВЕДЕНИЕ ИГР

- 28.1. При проведении матчей Лиги в спортивных залах должны размещаться следующие рекламные модули:
- баннеры АСБ (2 шт.);
 - стикеры АСБ на баскетбольных щитах;
 - стикеры Студенческой суперлиги среди женских команд на баскетбольных щитах;
 - баннеры «НОВАТЭК» с указанием статуса (2 шт.);
 - баннеры «СИБУР» (2 шт.);
 - баннеры «ВКонтакте» (2 шт.);
 - баннер Студенческая суперлига среди женских команд;
 - баннер «Нортгаз»;
 - баннер Spalding Russia;
 - баннер АСБ для оформления судейского столика.
- Рекомендации по размещению рекламных модулей для спортивных залов представлены в Приложении 6 к данному Положению.
- 28.2. При изготовлении промопродукции на любом этапе Чемпионата АСБ должна быть использована официальная символика АСБ (Приложение 8 к Регламенту АСБ). Макеты должны быть утверждены АСБ по электронной почте: marketing@pro100basket.ru. За использование несогласованных макетов промопродукции на команду налагается штраф — 10 000 (десять тысяч) рублей за каждый тур, на котором использовалась данная продукция.
- 28.3. По требованию АСБ на матчах могут быть использованы дополнительные рекламные модули.
- 28.4. Дополнительные рекламные модули, используемые по желанию команды-хозяина должны быть согласованы с АСБ.
- 28.5. В исключительных случаях по решению Департамента матчи Лиги могут пройти в условиях, не соответствующих пп. 28.1 — 28.5.
- 28.6. Все имущество, передаваемое Лигой в пользование командам, сопровождается актом приема-передачи (Приложение 5 к данному Положению), подписываемым в двух экземплярах – по одному каждой стороне. В течение сезона команда должна бережно относиться к переданному имуществу.
- 28.7. По окончании сезона и в случае прекращения участия в Лиге команда обязана обеспечить возврат переданного в пользование имущества в исправном состоянии.

29. ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

- 29.1. Освещение Лиги осуществляет АСБ, местные и федеральные СМИ, медиаменеджеры команд и др.
- 29.2. Право на фото- и видеосъемку игры имеют организаторы и две встречающиеся команды. Команда-хозяин должна обеспечить команде-визитеру условия для проведения фото- и видеосъемки игры.
- 29.3. Каждая команда-участница Лиги должна иметь свое сообщество «ВКонтакте», аккаунт в Instagram и канал YouTube. Контент должен обновляться не менее трех раз в неделю.
- 29.4. Команда-хозяин обязана:
- разместить анонс игры или тура в социальных сетях клуба и дивизиона не позднее чем за 24 часа до начала первого матча;
 - организовать послематчевые комментарии двух участников матча (представителей разных команд) и разместить их в социальных сетях клуба и дивизиона в течение 4 часов после завершения матча;
 - организовать фотосъемку соответствующего качества каждого матча и разместить фотоальбомы на официальном сайте АСБ в течение 24 часов после завершения игры или последней игры тура. Руководство по организации фотосъемки и инструкция по размещению — Приложение 11 к Регламенту;
 - команда-хозяин обязана обеспечить прямую видеотрансляцию всех матчей тура в сообществе команды «ВКонтакте» (Приложение 10 к Регламенту) с четкой передачей изображения (без помех) и звуковым сопровождением (должны быть отчетливо слышны комментарии судьи-информатора). Картинка трансляции должна отражать брендинг площадки.

- после завершения матча запись трансляции должна оставаться в видеоразделе сообщества команды «ВКонтакте» в открытом доступе;
 - видеотрансляция должна содержать голосовые спонсорские объявления по ходу игры.
 - вуз имеет право добавлять сообщения и видеозаставки о своих спонсорах, предварительно согласовав с АСБ.
 - в случае отсутствия трансляции, необходимо загрузить запись матча на YouTube-канал команды в течение 24 часов после окончания матча.
 - при проведении АСБ фотосессий, интервью и т.п. команды или отдельные игроки должны явиться в установленное время.
- 29.5. Игроки, тренеры, менеджеры и медиаменеджеры, сопровождающие и официальные лица обязаны содействовать улучшению имиджа Лиги и ее участников. Недопустимо распространение (в виде собственных материалов или комментариев для СМИ и социальных сетей) информации, подрывающей репутацию Лиги и АСБ. К нарушителям применяется наказание, определяемое Департаментом.

30. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЛУЧШИХ ИГРОКОВ

- 30.1. Команда, занявшая 1 место в Лиге, награждается кубком.
- 30.2. Игроки команд, занявших 1-3 места в Лиге, награждаются медалями и дипломами.
- 30.3. Ежемесячно определяется символическая пятерка (три защитника/легких форварда и два тяжелых форварда/центровых) и лучший игрок (MVP). Департамент проводит голосование среди тренеров команд-участников для определения символической пятерки.
- 30.4. Тренеры команд-участников обязаны принимать участие в ежемесячных голосованиях за лучших игроков.
- 30.5. По окончании «Финала восьми» определяется символическая пятерка (три защитника/легких форварда и два тяжелых форварда/центровых) и лучший игрок (MVP). Пятерка определяется Департаментом. Лучшие игроки награждаются памятными призами.

31. ФИНАНСИРОВАНИЕ

- 31.1. Лига обеспечивает:
- оплату проезда и питания судей для обслуживания матчей согласно установленным нормам (Приложение 3 к данному Положению);
 - субсидирование домашних туров согласно установленным нормам (Приложение 3 к данному Положению).
- 31.2. Команды обеспечивают:
- проживание судей и комиссаров (Приложение 3 к данному Положению);
 - работу судей-секретарей и операторов статистики при проведении домашних игр и туров;
 - проезд, проживание и питание игроков, тренеров и сопровождающих лиц на выездные туры;
 - организацию и проведение домашних игр и туров согласно данному Положению;
 - оплату организационного взноса, утвержденного в Положении.
- 31.3. Команды оплачивают организационный взнос в размере 30 000 (тридцати тысяч) рублей. Срок оплаты взноса до 1 декабря 2017 года. Взнос перечисляется на счет АСБ (Реквизиты):
- Некоммерческая организация
«Ассоциация студенческого баскетбола»
Юридический адрес:
119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8

Фактический адрес:

117105, г. Москва, Варшавское шоссе, д. 1, стр. 1-2, офис 609А

ИНН 7704273800

КПП 770401001

БИК 044 525 479

ОГРН 1077799011993

ОКПО 84152726

р/с № 407 038 104 000 000 030 13

к/с № 301 018 101 452 500 00479

в КБ «Риал-Кредит» (ООО)

Исполнительный директор: Крюков Сергей Владимирович

- 31.4. Организационный взнос в размере 30 000 (тридцати тысяч) рублей должен быть внесен не позднее 1 декабря 2017 года, в противном случае команда снимается с соревнований.
- 31.5. Денежные штрафы за нарушение соответствующих пунктов Положения и Регламента АСБ подлежат оплате по безналичному расчету на реквизиты АСБ с пометкой «Благотворительный взнос» в течение 10 дней с момента официального уведомления Департаментом о фиксации нарушения.
- 31.6. В случае наличия задолженности вуза/ссуза по штрафным выплатам перед АСБ команда не допускается к следующему этапу соревнований.

32. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

- 32.1. В случае отказа команды от дальнейшего участия в Лиге, Департамент рассматривает вопрос об аннулировании результатов всех сыгранных ею матчей. При невозможности по каким-либо причинам прибыть на матчи Лиги команда должна немедленно уведомить Департамент.
- 32.2. К команде, своевременно не сообщившей об отказе от участия в Лиге на любой стадии ее проведения, решением Департамента могут быть применены санкции вплоть до исключения из числа участников Лиги в текущем и последующих сезонах и штрафа в размере до 100 000 (ста тысяч) рублей.